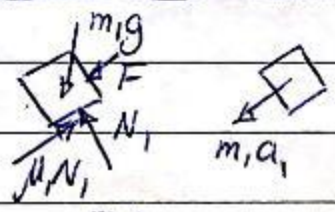
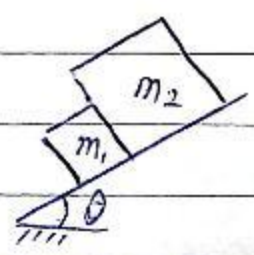
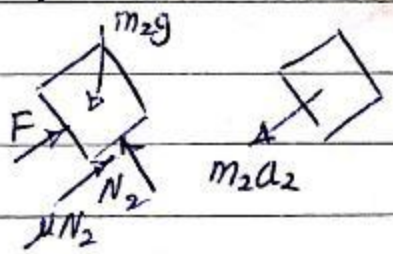


دو بلوک به جرمهای m_1 و m_2 بر روی سطح شیب دار با زاویه θ نسبت به افق قرار دارند. ضرایب اصطکاک بین بلوکها و سطح به ترتیب μ_1 و μ_2 من باشد. محاسبه نیروی F بین دو بلوک و

آستانه جدا شدن دو بلوک؟



$$\begin{cases} N_1 = m_1 g \cos \theta \\ m_1 g \sin \theta - \mu_1 m_1 g \cos \theta + F = m_1 a_1 \end{cases}$$



$$\begin{cases} N_2 = m_2 g \cos \theta \\ m_2 g \sin \theta - \mu_2 m_2 g \cos \theta - F = m_2 a_2 \end{cases}$$

اگر دو بلوک در تماس با یکدیگر باشند، $a_1 = a_2$ ، لذا

$$a_1 = a_2 \Rightarrow F = (\mu_1 - \mu_2) \left(\frac{1}{m_1} + \frac{1}{m_2} \right) g \cos \theta$$

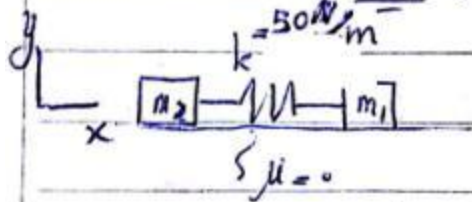
باقی به آنکه شرط جدایی دو بلوک $F \leq 0$ است، بنابراین:

$$F \leq 0 \Rightarrow \boxed{\mu_2 \geq \mu_1} \quad \text{شرط جدایی}$$

در بلوک به جرم m_1 و m_2 مطابق شکل روی سطح بدون اصطکاک

در حالت سکون رها می شود. بطور نسبت به زمین سرعت هر یک از دو جسم

وقتی فنر بدون فشردگی است؟ (فشردگی اولیه فنر 0.2 m)



با استفاده از قضیه کار و انرژی، انرژی پتانسیل فنر در حالت دوم

برابر با صفر است، لذا:

$$\Delta T + \Delta V_g + \Delta V_s = U_{1 \rightarrow 2}$$

$$T_1 = 0, \quad T_2 = \frac{1}{2} m_1 v_1^2 + \frac{1}{2} m_2 v_2^2$$

$$V_{s1} = \frac{1}{2} k (0.2)^2, \quad V_{s2} = 0$$

$$\Rightarrow \frac{1}{2} m_1 v_1^2 + \frac{1}{2} m_2 v_2^2 - \frac{1}{2} k (0.2)^2 = 0$$

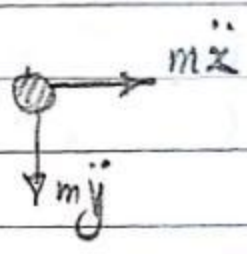
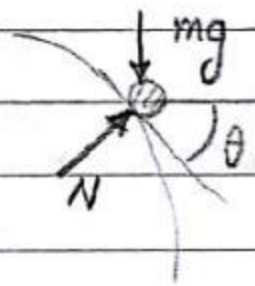
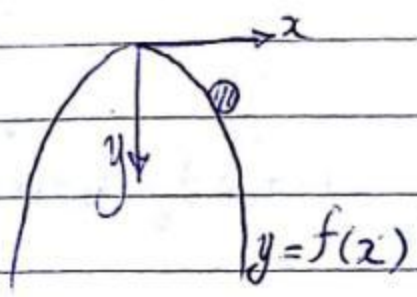
با توجه به اینکه در راستای x ، پایداری موضعی داریم، بنابراین:

$$G_2 = G_1 = 0 \Rightarrow m_1 v_1 + m_2 v_2 = 0 \Rightarrow v_1 = -\frac{m_2}{m_1} v_2$$

$$\Rightarrow \frac{1}{2} m_1 \left(\frac{m_2}{m_1}\right)^2 v_2^2 + \frac{1}{2} m_2 v_2^2 = \frac{1}{2} k (0.2)^2 = 1 \Rightarrow v_2^2 = \frac{2}{m_2 \left(1 + \frac{m_2}{m_1}\right)}$$

ذره‌ای از حال سکون بر روی سطح $y=f(x)$ رها می‌شود. شرط چیست تا درین

سر به جرای ذره از روی سطح؟



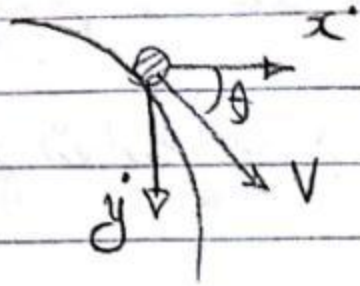
$$\begin{cases} N \sin \theta = m \ddot{x} \\ mg - N \cos \theta = m \ddot{y} \end{cases} \Rightarrow \tan \theta = \frac{\ddot{x}}{g - \ddot{y}}$$

$$\dot{y} = \frac{dy}{dt} = \frac{dy}{dx} \frac{dx}{dt} = \dot{x} f'(x), \quad \ddot{y} = \dot{x}^2 f''(x) + \ddot{x} f'(x)$$

$$\Rightarrow \tan \theta = \frac{\ddot{x}}{g - \dot{x}^2 f'' - x \cdot \ddot{x} f''}, \quad \tan \theta = \frac{dy}{dx} = f'(x)$$

با استفاده از قضیه کورنولیس:

$$\frac{1}{2} m v^2 = m g y \Rightarrow v = \sqrt{2 g y} = \sqrt{2 g f(x)}$$



$$V \cos \theta = x'$$

$$\Rightarrow x'^2 = V^2 \cos^2 \theta, \quad \frac{1}{\cos^2 \theta} = 1 + \tan^2 \theta = 1 + f'(x)^2$$

$$\Rightarrow x'^2 = \frac{2gf}{1+f'^2}$$

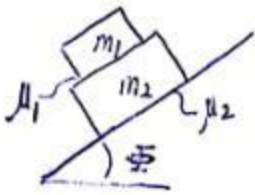
با جایگزینی x'^2 در رابطه دست آمده از شرط نوسان داریم:

$$\tan \theta = f' = \frac{\ddot{x}}{g - \ddot{x}f' - \frac{2gf}{1+f'^2}f''}$$

$$\Rightarrow \ddot{x} = \frac{1 - \frac{2ff''}{1+f'^2}}{1+f'^2} fg$$

شرط نوسان از سطح $N=0$ است:

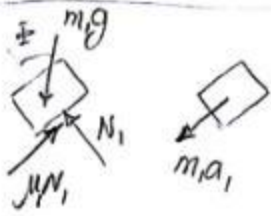
$$N=0 \Rightarrow \ddot{x}=0 \Rightarrow \boxed{1 - \frac{2ff''}{1+f'^2} = 0}$$



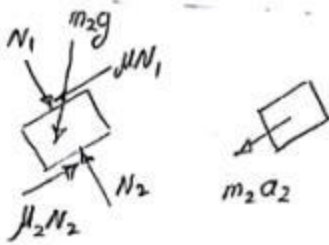
چون بلوکها، ضرایب اصطکاک سطوح و زاویه سطح تیب دار در نظر

متقابل نشان داده شده است. نشان دهید:

- (a) اگر $\mu_2 > \tan \phi$ باشد، حرکت اتفاق می افتد.
- (b) اگر $\mu_2 < \mu_1$ باشد، بلوکها مانند هر حرکت می کنند.
- (c) اگر $\mu_1 > \mu_2$ باشد، بلوک 1 بر روی بلوک 2 می لغزد.
- (d) اگر $\mu_2 < \tan \phi$ باشد، بلوک 2 پائینی حرکت نمی کند.



$$\begin{cases} m_1 g \cos \phi = N_1 \\ m_1 g \sin \phi - \mu_1 N_1 = m_1 a_1 \end{cases} \Rightarrow g(\sin \phi - \mu_1 \cos \phi) = a_1$$



$$\begin{cases} N_2 = N_1 + m_2 g \cos \phi = (m_1 + m_2) g \cos \phi \\ m_2 g \sin \phi + \mu_1 N_1 - \mu_2 N_2 = m_2 a_2 \end{cases}$$

$$\Rightarrow g \left[\sin \phi + \mu_1 \frac{m_1}{m_2} \cos \phi - \mu_2 \left(1 + \frac{m_1}{m_2} \right) \cos \phi \right] = a_2$$

زمانی حرکت اتفاق می افتد که $a_1 > 0$ و $a_2 > 0$ مقدار کاسته باشند. به عبارت دیگر این دو معادله حسیتی

$$\begin{cases} a_1 > 0 \Rightarrow \sin \phi - \mu_1 \cos \phi > 0 \Rightarrow \tan \phi > \mu_1 \quad (I) \end{cases}$$

$$\begin{cases} a_2 > 0 \Rightarrow \sin \phi + \mu_1 \frac{m_1}{m_2} \cos \phi - \mu_2 \left(1 + \frac{m_1}{m_2} \right) \cos \phi > 0 \Rightarrow 1 + \frac{\mu_1}{\tan \phi} \frac{m_1}{m_2} - \frac{\mu_2}{\tan \phi} \left(1 + \frac{m_1}{m_2} \right) > 0 \end{cases}$$

با جایگذاری رابطه (I)، خواهیم داشت:

$$\frac{\mu_1}{\tan \phi} < 1 \Rightarrow 1 + \frac{\mu_1}{\tan \phi} \frac{m_1}{m_2} < 1 + \frac{m_1}{m_2} \Rightarrow 0 < 1 + \frac{\mu_1}{\tan \phi} \frac{m_1}{m_2} - \frac{\mu_2}{\tan \phi} \left(1 + \frac{m_1}{m_2} \right) < \left(1 + \frac{m_1}{m_2} \right) \left(1 - \frac{\mu_2}{\tan \phi} \right)$$

$$\Rightarrow 1 - \frac{\mu_2}{\tan \phi} > 0 \Rightarrow \tan \phi > \mu_2$$

(b) در صورتی دو بلوک با یکدیگر حرکت می کنند در ستاب جسم m_1 از ستاب جسم m_2 کمتر باشد، $(a_1 \leq a_2)$:

$$g(\sin\Phi - \mu_1 \cos\Phi) = a_1 \leq a_2$$

$$\Rightarrow (1 + \frac{m_1}{m_2}) \cos\Phi (\mu_1 - \mu_2) \geq 0 \Rightarrow \mu_1 > \mu_2$$

$$g \left[\sin\Phi + \mu_1 \frac{m_1}{m_2} \cos\Phi - \mu_2 \left(1 + \frac{m_1}{m_2}\right) \cos\Phi \right] = a_2$$

(c) در حالتی جسم m_1 بر روی جسم m_2 می لغزد نه $a_1 > a_2$:

$$a_1 > a_2 \Rightarrow \mu_2 > \mu_1$$

جسم m_2 در صورتی حرکت نمی کند نه $a_2 \leq 0$ ، لذا:

$$g \left[\sin\Phi + \mu_1 \frac{m_1}{m_2} \cos\Phi - \mu_2 \left(1 + \frac{m_1}{m_2}\right) \cos\Phi \right] \leq 0 \Rightarrow \tan\Phi \leq \mu_2 + (\mu_2 - \mu_1) \frac{m_1}{m_2}$$

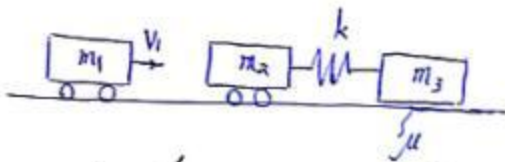
(d) جسم m_2 در صورتی حرکت نمی کند نه $a_2 \leq 0$ باشد، در این صورت:

$$a_2 \leq 0 \Rightarrow \sin\Phi + \mu_1 \frac{m_1}{m_2} \cos\Phi - \mu_2 \left(1 + \frac{m_1}{m_2}\right) \cos\Phi \leq 0$$

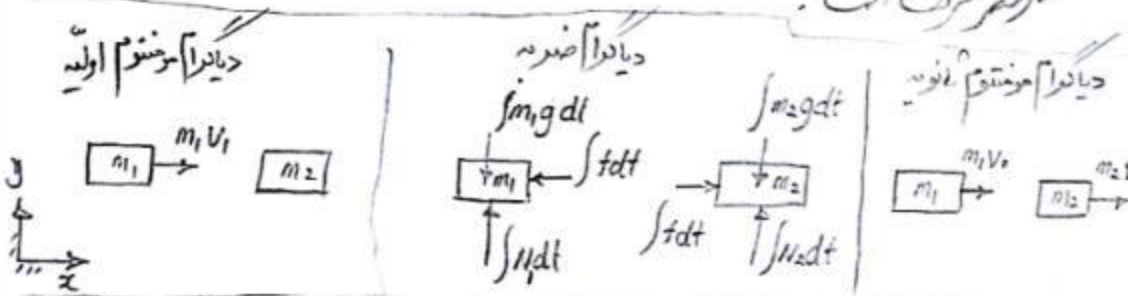
با توجه به اینکه تمام ضرایب مثبت است، لذا:

$$\sin\Phi - \mu_2 \left(1 + \frac{m_1}{m_2}\right) \cos\Phi \leq 0 \Rightarrow \tan\Phi \leq \mu_2 \left(1 + \frac{m_1}{m_2}\right) \leq \mu_2$$

دو گان شماره (1) به جرم m_1 با سرعت v_1 به دو گان شماره (2) به جرم m_2 برخورد می کند و به آن متصل می شود. ضربه اصطکاک بین آنها در سطح برابر با صفر است. بلیک m_3 روی سطح با اصطکاک μ قرار دارد. مطلوبیت ما فریم سرعتی در جرم m_1 می تواند داشته باشد به سرعتی در بلیک m_3 چقدر باشد؟



برای برخورد دو گان، از رابطه عوضی استفاده می کنیم. باید در نظر داشت که در دیگر فریم ضربه، ضربه نیروی ایجاد شده در فتر در مقابل با ضربه به وجود آمده بین دو گان قابل فریم کردن است.



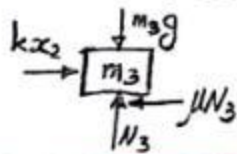
$$\int \sum F_x dt = (G_2)_x - (G_1)_x \quad , \quad (G_2)_x \text{ و } (G_1)_x \triangleq m(v_2)_x \text{ , } m(v_1)_x$$

جرم m_1 : $-\int f dt = m_1 v_0 - m_1 v_1$

جرم m_2 : $\int f dt = m_2 v_0$

$$\Rightarrow m_1 v_1 = (m_1 + m_2) v_0 \Rightarrow v_0 = \frac{m_1}{m_1 + m_2} v_1$$

با رسم دیگر فریم آزاد برای جسم m_3 به شرط آنکه چسبیده نباشد، خواهیم داشت:



$$\rightarrow \begin{cases} N_3 = m_3 g \\ \mu N_3 = kx_2 = v(x_2)_{\max} = \frac{\mu m_3 g}{k} \end{cases}$$

آستانه لغزش بلوک (3) هویت که نیروی فنر از اصطکاک پستی بین بلوک و سطح بیشتر باشد. محضین پیشینه نیروی فنر در حالتی که فنر ماکزیمم جابجایی را تجربه کند در حالت ماکزیمم جابجایی فنر، سرعت جرم m_2 برابر با صفر است. لذا با نوشتن رابطه کار و انرژی برای جرم m_2 خواهیم داشت:

$$\Delta T + \Delta V_S = 0$$

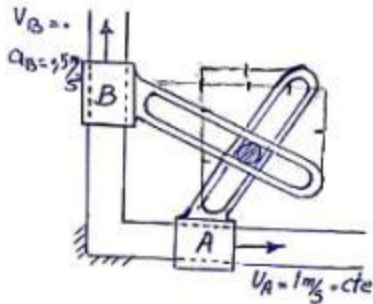
$$T_1 = \frac{1}{2} (m_1 + m_2) (v_0)_{Max}^2, \quad T_2 = 0, \quad \Delta V_S = \frac{1}{2} k (x_2)_{Max}^2$$

$$\Rightarrow \frac{1}{2} (m_1 + m_2) (v_0)_{Max}^2 = \frac{1}{2} k (x_2)_{Max}^2 = \frac{1}{2} k \left(\frac{\mu_s m_3 g}{k} \right)^2 \Rightarrow (v_0)_{Max} = \sqrt{\frac{k}{m_1 + m_2}} (x_2)_{Max}$$

$$\Rightarrow \frac{m_1}{m_1 + m_2} (v_1)_{Max} = \sqrt{\frac{k}{m_1 + m_2}} \frac{\mu_s m_3 g}{k} \Rightarrow (v_1)_{Max} = \frac{\mu_s m_3 g}{m_1} \sqrt{\frac{m_1 + m_2}{k}}$$

می توان به جای استفاده از رابطه کار و انرژی برای جرم m_2 ، از رابطه فنر - جرم - شتاب هم استفاده کرد.

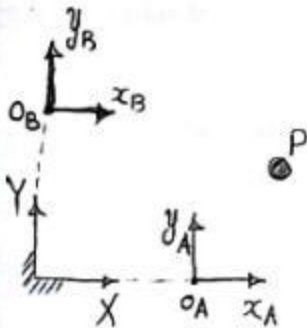
در شکل زیر دو شیار A و B به ترتیب بر روی مسیر انحنای و عمودی در حرکت است. بین P متحد به دو شیار است. اگر شیار A با سرعت ثابت 1 m/s به سمت راست و شیار B از محل سکون با شتاب ثابت 2 m/s^2 شروع به حرکت کند، مطلوب است تعیین سرعت و شتاب بین P در $t = 15$ ؟



با توجه به شکل متعادل، معادلات دو شیار را می توان در دستگاه های متصل به این دو شیار بیان کرد. دستگاه متصل به شیار A، x_A و دستگاه متصل به شیار B، x_B و y_B نامگذاری می شود. در دستگاه های متصل به این شیارها داریم:

$$y_A = \frac{3}{2} x_A \quad , \quad y_B = -\frac{1}{2} x_B$$

کدام دستگاه مرجع XY ثابت در نظر می گیریم، دستگاه های x_A و y_B ، دستگاه های x_B و y_A هستند. با شیارهای A و B به ترتیب حرکت می کنند.



با استفاده از روابط زیر می توان دستگاه های مختصات را به یکدیگر مرتبط ساخت:

$$\begin{cases} X = O_A + x_A \\ Y = y_A \\ X = x_B \\ Y = O_B + y_B \end{cases} \quad , \quad \begin{cases} y_A = \frac{3}{2} x_A \\ y_B = -\frac{1}{2} x_B \end{cases}$$

با جایگذاری به معادله فوق، خواهیم داشت:

$$\begin{cases} Y = O_B + y_B = O_B - \frac{1}{2} x_B = O_B - \frac{1}{2} X \\ X = O_A + x_A = O_A + \frac{2}{3} y_A = O_A + \frac{2}{3} Y \end{cases} \Rightarrow Y = O_B - \frac{1}{2} \left(O_A + \frac{2}{3} Y \right)$$
$$\Rightarrow \frac{4}{3} Y = O_B - \frac{1}{2} O_A$$

با مشتق سری از رابطه فوق، روابط سرعت و شتاب بدست می آید:

$$\frac{4}{3} \dot{Y} = \dot{O}_B - \frac{\dot{O}_A}{2} \Rightarrow \dot{Y} = -\frac{3}{8} \text{ m/s} \Rightarrow \dot{X} = \frac{3}{4} \text{ m/s}$$

$$\frac{4}{3} \ddot{Y} = \ddot{O}_B - \frac{\ddot{O}_A}{2} \Rightarrow \ddot{Y} = \frac{3}{8} \text{ m/s}^2 \Rightarrow \ddot{X} = \frac{1}{4} \text{ m/s}^2$$

$$\Rightarrow \vec{v}_P = \dot{X} \vec{i} + \dot{Y} \vec{j} = \frac{3}{4} \vec{i} - \frac{3}{8} \vec{j}$$
$$\vec{a}_P = \ddot{X} \vec{i} + \ddot{Y} \vec{j} = \frac{1}{4} \vec{i} + \frac{3}{8} \vec{j}$$